# Tronrum

Sorg har 3 nye kultister som er bagbundet oppe ved tronen. Ved initiative 0 får han sine Pitlings til at dræbe og æde en af kultisterne. Ved næste init 0 er én af pitlings fuldvoksede som Ruinant (FM 66). Religion DC 13 indse at den åd sjæl, og at den ville kunne gøre samme mod jer.

## Combat

Infantry: 5x Warrior (CR ½, 2.5)

Artillery: 2x Huntmaster (CR 1, 2)

Brute: 1x Bloodcaller, Vnaud (CR 4)

Infantry at Sorg: 5x Pitling (FM 65, CR 4)

Sorg (Elite): [Gnoll Pack Lord](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1usHZSaqi8_Sfe3jpxydjJ7iTUKLqL_gRbLbYtGw0XUks) (CR 7)

* Bevæger sig ikke fra sin trone medmindre PC kommer tæt.

## Loot

Vnaud har:

*Sultens Lænker*+2 Whip. Men efter at have ramt et creature, falder du i hungersnød indtil kampen slutter. Når du er i hungersnød, ser du alle creatures som fjendtlige medmindre du har lavet et angreb med *Sultens Lænker* den forrige runde. Du angriber den nærmeste fjende, og hvis der er flere muligheder, skal du vælge en tilfældigt. Healer 1d4 når er i hungersnød ved angreb.

Dræb Sorg => Deel giver boon til alle: +1 til vilkårligt save permanent.

Mad/genstande ved sorg: 140 resurser, 443 gp.

# Arkivet

4 kultister  
Tro: Væsnet i templet er ikke Sorg men en bedrager  
Mål: Vil slippe væk

# Ruined Cloister

8 kultister tilbage.  
Tro: Væsnet i templet er ikke Sorg men en bedrager.  
Mål: Repent by bringing all the grain and mead to the high temple.

# The Granary

# Fiskefolk pilgrimme

Møder gruppe af fiskefolk der er på vej over for at tilbede Sorg. Afhængigt af encounter kast, er de neutrale, medium gruppe eller stor/farlig gruppe.

Er villig til at betale PC godt for mad.

Betyder også at der nu kan være flere kultister ved Sorgs højeste tempel.

## Combat:

* 1x Mind Flayer Hive Tender
* 1x Red Slaad
* 1x Fiskefolk Shaman
* 2x Saltor

## Loot:

* 340 gp
* Mad værd 75 resurser

## Bjørn

* Scimitar. Man kan vælge at give Cold damage frem for normale skade og får +1 til skade.
* 133 gp

Loot:

* 133 gp
* 40 resurser
* 152 gp
* 15 gp